遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム

『デュエルモンスターズ』攻略マニュアル

めざせ！決闘者への道!!

デュエリストへのみち

聖・決闘者はあばれん坊の巻

Vジャンプ

Vジャンプ6月号付録／平成11年6月1日発行（毎月1日発行）第7巻第6号通巻72号

KONAMI

熱い決闘者(デュエリスト)に

ならないか!?

©高橋和希/集英社 企画・制作/KONAMI

YU-GI-OH!

遊戯王

オフィシャルカードゲーム

デュエルモンスターズ™

Vol.2

大好評発売中!!

1パック5枚入り 150円(税込)

1ボックス30パック入り 4,500円(税込)

●発売日および商品の仕様、デザインは変更になる場合がございます。

コナミ株式会社
〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

商品に関するお問い合せは

お客様相談室 コナミホットライン TEL 03-3586-1573
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）正午～午後7時まで
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

ナンバー・ディスプレイを利用しています。

インターネット情報サービス ホームページアドレス
http://www.konami.co.jp/cp/index.html

遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム『デュエルモンスターズ』

めざせ！決闘者への道!!

攻略マニュアル

デュエリストへのみち

聖・決闘者はあばれん坊の巻

もくじ

- 『ブースター1』のカードを覚えよう …… 4
- 決闘の流れを変えよう！『ブースター1』の魔法カード …… 7
- 『VOL.2』パックのカードを覚えよう！ …… 8
- 最後の切り札！『VOL.2』パックの融合モンスター …… 11
- 勝利の可能性を秘める！『VOL.2』パックの魔法カード …… 12
- ちょっと待ってよ、ごんぶとり！　少しだけルールが変わったぞ!! …… 14
- それではデッキの実力を試してみるぜ!! …… 16

あらすじ

前回、遊戯のデッキで海馬瀬人を倒したごんぶとり遊戯。すると、ふいに自分のデッキがほしくなってきた――

それではTCG『DM』のお勉強を始めよう！

ここでは、遊戯とごんぶとりが考えたオリジナルデッキを紹介だ！合計40枚、怪物Cの前にある数値が使う枚数。ちなみに使用しているシリーズは『SB』『V1』『V2』『B1』の4種類だぞ！

みんなで使おう！　こだわりのサンプルデッキ!!

『ブースター1』のカードを覚えよう！

『ブースター』とは、カードダスの自動販売機で購入できるシリーズ。3枚のカード&解説カードの合計4枚を、おてごろ価格で手に入れられる!! 『パック』とは別シリーズだぞ。

カードゲーム

コナミ
発売日／'99年3月下旬
販売形態／カードダス自動販売機
ジャンル／カードゲーム
価格／1セット4枚入り100円(税込)

専用販売機でゲットだ！

キミのデッキをサポート！ モンスターカード

『ブースター1』で集められる怪物Cは全33種！ これまでのシリーズではフローできなかった種族が集まっている!!

カードの見かた ★★★★★★★★

名前　レベル　属性
攻撃力　守備力
種族　ゲットチェック
説明

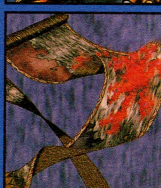
ゴースト 2 闇
攻 600 守 800
アンデット族 ゲット
成仏できない霊たちが集まってできたと言われている怨霊…。ブキミな姿で襲いかかって行くのだ。

手招きする墓場 3 闇
攻 700 守 900
アンデット族 ゲット
生きている者を、死の世界へ誘いこむアンデット！ その手に魅入られたら、たちまち墓場行きだ!!

魔頭を持つ邪竜 3 風
攻 900 守 900
ドラゴン族 ゲット
胴体にも頭がついているというドラゴン！ 各数値が平均的に高めで、バランスのよい怪物Cだ!!

ゾンビランプ 2 闇
攻 500 守 400
アンデット族 ゲット
相手に向かってロケットのように、腕を飛ばして攻撃をしかける！ 見た目とちがって凶暴だ!!

太古の壺 1 地
攻 400 守 200
岩石族 ゲット
中に何かが隠れているという、不思議な壺。攻撃力&守備力がかなり低いので、あまり使わない!?



ヤマタノ竜絵巻 2 風
攻 900 守 300
ドラゴン族 ゲット
絵巻に描かれたドラゴンが、容赦なく相手を襲う。守備表示せず、攻撃表示で使用していこう!!

《怪物C》①ブラック・マジシャン、③シルバー・フォング、①スリーピィ、②悟りの老樹、②緑樹の霊王、③蜘蛛男、②デビルツムリ、③サイクロプス、③ソリテュード

サンプルデッキナンバー1
『フォレスト・トラップ』

闇を司る影

2 闇

攻	800	守	700
悪魔族		ゲット	

暗闇にとけこんでいる影の悪魔で、敵を動けなくしてから再起不能にする…。要注意の怪物C!!

未熟な悪魔

2 闇

攻	500	守	750
悪魔族		ゲット	

成長する途中の、下級悪魔！ その姿は醜くて、お腹にある穴になんでも吸い込んでしまう…。

邪炎の翼

2 炎

攻	700	守	600
炎族		ゲット	

全身から炎を吹き出しながら攻撃をしかけるぞ！ 邪悪な炎でできている翼は、赤黒く燃える…。

ガーゴイル

3 闇

攻	1000	守	500
悪魔族		ゲット	

普通は石像だが、エモノを見つけると闇の中から攻撃をしかける！ 逃げ足がとても素早いぞっ!!

ミッドナイト・デビル

2 闇

攻	800	守	600
悪魔族		ゲット	

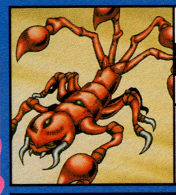
深夜によく現れて、空を飛ぶという鳥のモンスター！ するどい爪と、とがった頭に要注意!!

ファイヤー・アイ

2 炎

攻	800	守	600
炎族		ゲット	

燃える羽をはばたかせ、炎の風を巻き起こすという怪物C。炎に包まれた大きな目玉が、本体だぞ!!



ナイトメア・スコーピオン

2 地

攻	900	守	800
昆虫族		ゲット	

相手に恐ろしい悪魔を見せて、毒針でしとめる！ 4本もある尻尾からは、誰も逃げられない!!

ドローン

2 地

攻	900	守	500
戦士族		ゲット	

分身しながら、相手をはさみ撃ちする！ 奇襲攻撃を得意としている、全身黒ずくめの戦士だ!!

格闘戦士アルティメーター

3 地

攻	700	守	1000
戦士族		ゲット	

守備力が高い、格闘専門の戦士!! 武器は一切使わず、自分の拳のみで敵を打ち破る頼もしい怪物C！

ごんぶとりのオススメ！

華麗なる女戦士「ヴィシュワ・ランディー」

ボクのオススメは、『ブースター1』で一番美しいこのカード！ 冷たそうな瞳がイカスぜっ!!

攻		守	
		ゲット	

森に身を隠し、罠をしかけながら戦う！ 罠（トラップカード）Cの使い方がポイントだぜ!!

《魔法&罠C》③森、②猛獣の歯、①魔菌、①光の護封剣、①死者蘇生、①魔法除去、②サンダー・ボルト、①ブラック・ホール、②地割れ、①ドラゴン族・封印の壺、②はさみ撃ち、③落とし穴

風の番人　ジン
2 風
攻 700　守 900
魔法使い族　ゲット
突風などをおこす魔法使いで、あやつった風で物を吹き飛ばすっ！守備力が高く、守りながら戦う!!

ハリケル
2 風
攻 900　守 200
魔法使い族　ゲット
荒野の中を暴れ回るという、凶暴な竜巻だ！　近づく者は、すべて風の刃で切り刻んでしまうぞ!!

ホーリー・パワー
2 光
攻 600　守 800
魔法使い族　ゲット
光の天使で、細い見かけとはちがい、聖なる力で守られているっ!!「闇」Cでパワーダウンする！

サターナ
2 闇
攻 700　守 600
魔法使い族　ゲット
相手に強力な呪いをかけて、動きを止めてしまうという危険な魔法使い!!　呪われないように注意！

ヘルゲート・ディーグ
3 闇
攻 700　守 800
獣族　ゲット
地獄に通じている扉を、お腹にしこんでいる恐ろしい獣！　お腹から地獄の生物を呼び出して襲う!!

ファランクス
3 地
攻 800　守 900
獣族　ゲット
上と下に頭を持っている、不思議な生き物！　口からはレーザーを吐き出し、攻撃を行なうのだ!!

人喰い植物
2 地
攻 800　守 600
植物族　ゲット
キレイな花だと思わせ、不用意に近づいてきた物を食べてしまう…。近づきたくない、肉食植物だ!!

ディッグ・ビーク
2 地
攻 500　守 800
獣族　ゲット
とても長い体をまるめて、回転しながらくちばしで相手を倒すぞ！守備力が高いので、壁にしよう!!

グロス
2 水
攻 900　守 700
水族　ゲット
遠くから、長い腕を使って攻撃をしかけてくる水の怪物C。大きな歯は、攻撃力の高さを物語る！

ダーク・プラント
1 闇
攻 300　守 400
植物族　ゲット
闇の力と汚染された土の中で育ったという植物。とっても凶暴だが、あまり能力は高くないぞ!!

とろける赤き影
2 水
攻 500　守 700
水族　ゲット
全身をドロドロにとかし、敵の真下に潜り込んでから攻撃をしかける！　奇襲が得意な怪物Cだっ!!

ウォーター・エレメント
3 水
攻 900　守 700
水族　ゲット
水にすんでいる、とても美しい精霊！　戦いの時には霧で相手を包みこみ、視界を奪うのだ!!

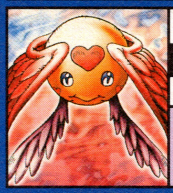
《怪物C》②青眼の白龍、②カース・オブ・ドラゴン、①一眼の眉龍、③森の屍、③青眼の銀ゾンビ、③ワイルド・ラプター、③マンモスの墓場、③タイホーン、②ミラージュ

サンプルデッキナンバー2
『I.Q.15』アイ・キュー・15

エレキッズ 2 光
攻 1000 守 500
雷族 ゲット
フシギな格好をしている、雷の魔人！ 攻撃力がとても高いので、油断して感電しないように！

スピック 2 風
攻 600 守 500
鳥獣族 ゲット
大きなくちばしを持ち、とても大きな声で鳴く鳥だ!! ボーっとしていると、驚かされちゃうぞ!!

聖なる鎖 2 光
攻 700 守 700
天使族 ゲット
聖なる力を持つと言われている鎖で、敵の攻撃を封じ込めると言われているぞ!! 数値も高いぜ!!



ハッピー・ラヴァー 2 光
攻 800 守 500
天使族 ゲット
丸くてカワイイ、小さな天使。頭からハートビームを出して、敵をしあわせにしてしまうのだ!!

ウェザー・コントロール 2 光
攻 600 守 400
天使族 ゲット
この天使は、自分の好きな通りに天気を変えられる！ 山の天気が変わりやすいのは、彼のせい!?

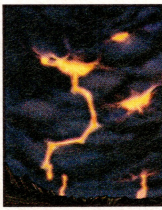
決闘の流れを変えよう！
『ブースター1』の魔法カード

『ブースター1』にはオリジナル魔法カードが2種、『VOL.1』パックには装備魔法カードが5種入っている!! 特に装備魔法Cはどれもレアなものなので、ここでゲットしよう！

装備魔法カード名	対応種族
伝説の剣	戦士族
猛獣の牙	獣族
禁水晶	アンデット族
秘術の書	魔法使い族
ポセイドンの力	水族

集めた分だけ、確実に強くなる

攻撃力&守備力が300ポイントアップ!!



雷鳴
魔法 ゲット
どこからか強力な雷を呼び出して、相手プレイヤーに攻撃をしかけるという魔法C！ 相手のライフポイントを、300ポイントも減らせるのだ!!

ブルー・ポーション
魔法 ゲット
壺の中に保管されているという、青い色をしたフシギな液体!! 自分のライフポイントを、400ポイントも回復させることができる魔法Cなのだ！

アンデットやドラゴンたちで、ただひたすら攻めまくるデッキ！ 相手の小細工なんか、踏みつぶして破壊できる強さを持つ!!

《魔法&罠C》②荒野、②山、②紫水晶、②体温の上昇、②死者蘇生、②サンダー・ボルト、①地割れ、②罠はずし、①はさみ撃ち、②落とし穴

『VOL.2』パックのカードを覚えよう！

店頭で手に入れよう！

ホビーショップなどで販売されている、パックシリーズ第2弾の『VOL.2』パック！ 40種類のカードが登場し、キミのデッキをボリュームアップさせるぞ。新魔法が多数登場しているぜ!!

カードゲーム

コナミ
発売日／'99年3月27日
販売形態／店頭発売

ジャンル／カードゲーム
価格／1パック5枚入り150円(税込)

主力カードがめじろおし！ モンスターカード

レベル3やレベル4などの、主力怪物Cたちが30枚もふくまれている『VOL.2』パック！ 種族や属性に気をつけて、好きな怪物Cを選んでいこう!!

森の屍 3 闇
攻 1000 守 900
アンデット族 ゲット
邪悪な者の力で蘇った、森の主のアンデット!! 森を支配していただけあって、手ごわいのだ！

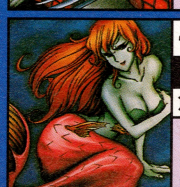
ワンアイド・シールドドラゴン
一眼の盾竜 3 風
攻 700 守 1300
ドラゴン族 ゲット
高い守備力をもつという、小型の盾を身につけたドラゴン！ 突撃しながら、盾で体当たりもする!!

ドローバ 3 水
攻 900 守 800
水族 ゲット
ドロドロとしている、なんとも気持ちの悪いヤツ！ 猛毒ガスを、口から吐いて攻撃するのだ!!

ワイルド・ラプター 4 地
攻 1500 守 800
恐竜族 ゲット
素早く走ることが得意で、恐ろしい破壊力をもつ恐竜！ 鋭いかぎ爪は、ジャマする者を切り裂く!!

ブルーアイド・シルバー
青眼の銀ゾンビ 3 闇
攻 900 守 700
アンデット族 ゲット
口にくわえた目玉から、怪光線を出して敵を攻撃！ 命中した相手を、ゾンビにしてしまうぞ!!

ストーン・アルマジラー 3 地
攻 800 守 1200
岩石族 ゲット
このモンスターは、石のように堅い毛を全身に生やしている!! 岩石族だけあって、守備力が高い!!



マーメイド
恍惚の人魚 3 水
攻 1200 守 900
魚族 ゲット
美しい姿で、海を渡ろうとしている者たちを誘惑して溺れさせる!! 攻撃力もあり、あなどれないぜ！

《怪物C》①暗黒騎士ガイア、③伝説の剣豪 MASAKI、③物陰の協力者、③マグネッツ1号、③マグネッツ2号、①ブラック・マジシャン、③炎を操る者、①ホーリー・エルフ、②黒魔族のカーテン

サンプルデッキナンバー3
『ジーニアス・フォース』

キラー・ザ・クロー　☆2　闇

攻	1000	守	800
悪魔族		ゲット	

自由に伸び縮みできる腕と、鋭い爪を持つ悪魔！　遠くから腕を伸ばし、相手を串刺しにする！

魔人 テラ　☆4　闇

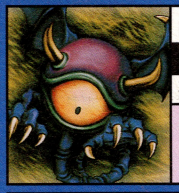
攻	1200	守	1300
悪魔族		ゲット	

悪魔たちの手先で、ふだんは沼地で暮らす。ただし手先とは言っても、前線で戦える能力を持つ!!

蜘蛛男　☆3　地

攻	700	守	1400
昆虫族		ゲット	

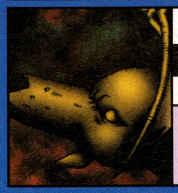
巨大なクモが、知能を持ったという怪物C。糸を吐き出し、相手の動きを止める。守備力も高いぞ！



D・ナポレオン　☆2　闇

攻	800	守	400
悪魔族		ゲット	

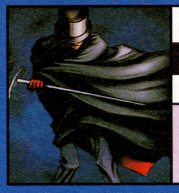
悪の心を持った者に作られたと言われる、大きい目玉の悪魔。守備力が低いので、注意しよう！



タイホーン　☆4　風

攻	1200	守	1400
鳥獣族		ゲット	

口から砲弾を発射させる不思議な鳥獣。山からの攻撃は、並の怪物Cなら破壊できる威力を持つ！



魅惑の怪盗　☆2　闇

攻	700	守	700
魔法使い族		ゲット	

真っ黒なマントを身につけている、キザな怪盗！　手に持つ杖で、相手を魅了することができる!!

ごんぶとりのオススメ！

どっちを取るかはデッキ次第！
「ホーリー・エルフ」&「ハープの精」

どちらも美人で、同じ強さのナイスなカードたち!! ただし魔法C「闇」を使うと、お互いの能力が変化してしまうので、同時に使っても効果が薄いのだ…。

⬆こちらは比較的手に入りやすいC。ハープをひくのがじょうず!!

⬅聖なる力で身を守られている、かよわいエルフ!!　手に入りにくいレアCだぞ!!

知力の高い者たちを集めたデッキ！　基本的には「融合」を使って戦うのだ!!

《魔法&罠C》②草原、②闇、③伝説の剣、②秘術の書、③融合、①光の護封剣、②サンダー・ボルト、②ブラック・ホール、①地割れ、①ドラゴン族・封印の壺、①落とし穴

《融合用怪物C》③炎の剣士、③カルボナーラ戦士、②カオス・ウィザード

マグネッツ1号 ★2 地

攻	守
1000	500

戦士族　ゲット

コンビプレイを得意技にしている戦士で、磁力を発して相手を逃がさない!!　守備は不得意…。

マグネッツ2号 ★2 地

攻	守
500	1000

戦士族　ゲット

コンビで戦うことが得意な怪物C!　電磁コーティングされた鎧は、とても頑丈なのだ!

ソリテュード ★2 地

攻	守
1050	1000

獣戦士族　ゲット

下半身がシカという、変わった姿の怪物C!　魂を吸い取る効果を持つ大きなカマで、相手を襲う!!

ラーバス ★2 地

攻	守
800	1000

獣族　ゲット

高速で動きまわる、鳥と獣の化け物!　細くて長い腕をエモノにからませて、締め上げるのだ!!

マンイーター ★2 地

攻	守
800	600

植物族　ゲット

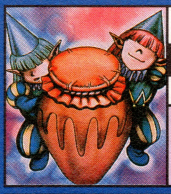
人間を食べてしまうという恐ろしい植物!　触手には棘があり、容赦なく襲いかかってくるぞ!!

ホログラー ★2 地

攻	守
1100	700

機械族　ゲット

いろいろな幻想を相手に見せ、心のスキを作る機械!　心を奪われている間に、攻撃をしかける!!



物陰の協力者 ★2 地

攻	守
1000	1000

戦士族　ゲット

物陰から、こっそりと協力してくれる小人!　小さいけれど、攻撃力&守備力はとても高いぞ!!

アーメイル ★3 地

攻	守
700	1300

戦士族　ゲット

どちらかというと、守備が得意な戦士。両手に持った剣と、尾の先についている剣で3連攻撃する!

ハードアーマー ★2 地

攻	守
300	1200

戦士族　ゲット

攻撃力は低いけれど、堅い体でソルジャータックルをしかけるという戦士!!　精神を持つ鎧だぜ!

ごんぶとりのオススメ!

ドラゴンデッキの必需カード!
「カース・オブ・ドラゴン」

文句ナシに、ドラゴンデッキの主力となるCだ!!
強力な闇の力で、上空から相手怪物Cを攻撃!!

ゲット

《怪物C》①暗黒騎士ガイア、③ヴィシュワ・ランディー、①ブラック・マジシャン、②ホーリー・エルフ、②眠り子、③恍惚の人魚、③ウォーター・エレメント、③ハーブの精、②月の女神 エルザェム

サンプルデッキナンバー4
『桃色天国』ももいろてんごく

最後の切り札！
『VOL.2』パックの融合モンスター

2体の怪物Cと魔法C「融合」で生まれる、5種類の融合用怪物Cを紹介するぞ！「融合」を使用するタイミングが変更されたので（くわしくは14ページを見てね！）、注意して効率よく怪物Cを誕生させよう!!

使用カードの各登場弾
- (SB)…『スターターボックス』
- (V1)…『VOL.1』パック
- (V2)…『VOL.2』パック
- (B1)…『ブースター1』

「融合」(SB)がないと使えないぞ！

切り札度100 カルボナーラ戦士 ★4 地

使用カード：マグネッツ1号(V2) ＋ マグネッツ2号(V2)

攻	守
1500	1200

戦士族　ゲット

切り札度80 マブラス ★4 風

使用カード：タイホーン(V2) ＋ 邪炎の翼(B1)

攻	守
1300	900

鳥獣族　ゲット

切り札度90 カオス・ウィザード ★4 闇

使用カード：ホーリー・エルフ(V2) ＋ 黒魔族のカーテン(V1)

攻	守
1300	1100

魔法使い族　ゲット

切り札度80 アンデット・ウォーリアー ★3 闇

使用カード：ワイト(SB) ＋ 格闘戦士アルティメーター(B1)

攻	守
1200	900

アンデット族　ゲット

切り札度70 魔装騎士 ドラゴネス ★3 風

使用カード：アーメイル(V2) ＋ 一眼の盾竜(V2)

攻	守
1200	900

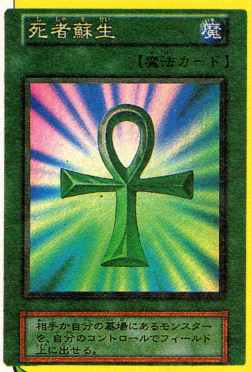
戦士族　ゲット

女性怪物Cと、それを守護する騎士で作った（ボクにとって）夢のようなデッキだっ！

《魔法&罠C》②草原、②海、①伝説の剣、①秘術の書、②火あぶりの刑、①ゴブリンの秘薬、②光の護封剣、②死者蘇生、②サンダー・ボルト、②地割れ、①ドラゴン族・封印の壺、②落とし穴

死者蘇生

ゲット



バトルフェイズの前に使用する魔法Cだ！味方関係なく、墓場に置かれている怪物Cを使用できるのだ！ ぜひ活用しようぜ!!

勝利の可能性を秘める！『VOL.2』パックの魔法カード

この弾で手に入れることができる10種の魔法Cには、原作で遊戯たちが使用していたCも含まれている!! レアカードが多いけれど、それだけ強力な力を秘めたCが多いのだ！

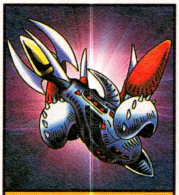
的確に使用するんだ！

墓場から怪物Cがよみがえる！

墓場からよみがえった怪物Cは"召還"したわけではないので、罠C「落とし穴」は効果がない!! よみがえらせた怪物Cをすぐに守備表示にする時も、例外として表向きになる！

装備魔法カードも5種類登場!!

『VOL.1』パックから登場した、怪物Cを強化させる装備魔法たち！ 本弾にもおなじように、装備魔法Cが入っているぞ！ 対応する種族に効果的に装備させて、戦いの流れを変えていこう!!



レーザー砲機甲鎧
昆虫族
ゲット

闇・エネルギー
悪魔族
ゲット

それぞれの攻撃力&守備力が300ポイントアップ！

体温の上昇
恐竜族
ゲット

機械改造工場
機械族
ゲット

魔菌
植物族
ゲット

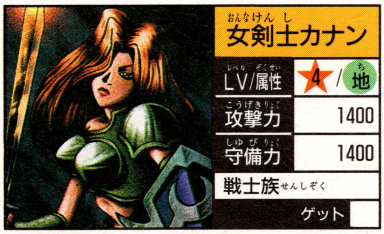
《怪物C》①青眼の白龍、③ウォー・アース、③ワイルド・ラブター、②マンモスの墓場、③悟りの老樹、③緑樹の霊王、③ハーブの精

サンプルデッキナンバー5
『低温やけど』

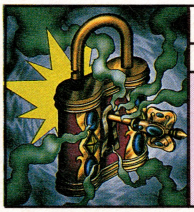
なんとかゲット！レアカード

イベント限定の激レアカード！

なんとGB版『DM』全国決勝大会で、来場者にだけ配られたというレアカードの存在が判明！華麗に舞いながら攻撃をしかけるこの女戦士は、バランスの取れた貴重な戦力となるぞ!!



女剣士カナン	
LV/属性	★4 / 地
攻撃力	1400
守備力	1400
戦士族	
	ゲット □



魔法除去

魔法　ゲット □

表向きで場に出ている魔法Cを、破壊してしまう凶悪カード！装備魔法Cや、フィールド魔法Cなどに効果があるのだ！罠Cには効かないので、注意しよう!!

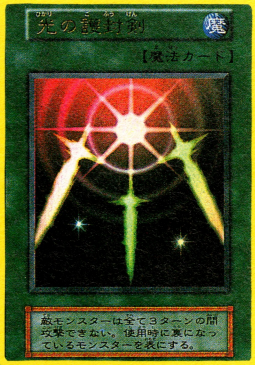
ゴブリンの秘薬

魔法　ゲット □

なんとライフポイントを600ポイントも回復してしまう！「火あぶりの刑」などで受けたダメージも瞬時に直すので、デッキに1枚は入れておきたいカードだぜっ！

光の護封剣

ゲット □



⬅使用した時から3ターンの間、相手のバトルフェイズを封じる超強力魔法C！出した側は普通に攻撃できるので、チャンスを見逃すな!!

聖なる光でカードを照らす！

このCを使用したとき、相手の裏側になっている怪物Cを（表示は変えずに）すべて表側にできる！これでバトルが有利になるぞ!!

火あぶりの刑

ゲット □

⬅なんと、600ものダメージを相手に与えることができる魔法C！とっても強力だけど、レアカードなので使うのをまよっちゃう!?

トドメの一撃に使おう！

勉強終了！いよいよデッキを作るぞっ!!

とにかく魔法Cを使い、相手にダメージを与える恐怖のデッキ！ジワジワと追いつめて、怪物Cでトドメをさそう!!

《魔法&罠C》②荒野、②森、③火の粉、③雷鳴、③ファイヤー・ボール、③火あぶりの刑、③サンダー・ボルト、①ブラック・ホール、①罠はずし、①落とし穴

トリャー

ダイジョウブっすよ遊戯さ～ん！

それが一番心配なんだよ……

ビシッ

ちょっと待ってよ、ごんぶとり！ 少しだけルールが変わったぞ!!

みんなに楽しくプレイしてもらっている『DM』が、さらに楽しく進化したぞ!! なんと高橋和希先生が生み出したという新ルールが公式採用された！ 公式ルールブックのルールとは少しちがうので、注意しよう!!

新ルールをしっかりおぼえよう!!

怪物Cの召喚はどうなる？

魔法C「死者蘇生」の効果が絶大に！

魔法C「死者蘇生」の使い方がミソだ！

魔法C「死者蘇生」は、怪物Cのレベルに関係なく蘇生でき、しかも「融合」で登場した怪物Cも復活させることができる！ 対戦者が強い怪物Cを出してきたら、なんとか退治して自分の味方に引き込んでしまおう!!

"いけにえルール"が導入された！

モンスターレベルに注意するんだね。

これまですぐに場に出せていた、高レベル怪物Cの召喚法に変更が!! 怪物Cのレベル5&6は、場に出ている怪物Cを1枚、レベル7以上は2枚の怪物Cを墓場に捨てないと場に出せない！ より高い戦略性が必要になる!!

罠カード「落とし穴」はどうなる？

レベル7モンスターにも効果があるぞ！

魔法Cが、よりコワくなったなぁ…。

"いけにえルール"で召喚方法が変わっても、罠C「落とし穴」の効果は変わらない。レベル7の怪物Cが召喚されたとき、これに使用すれば、対象の怪物Cは破壊！ 合計3体も墓場に送ったことになるぞ!!

魔法カード「融合」はどうなる？

手札にそろえただけで、場に出せる!!

ポーカーフェイスが重要になってくるね！

怪物Cを場に出していなくてもメインフェイズ時に必要なカードを手札に集めているだけで、場に出せる!! さらに「融合」は魔法の使用と同じ扱いなので、さらに怪物Cを召喚できてしまう！ これは便利!!

まちがえないようにね！

このことに注意してデッキを組もう！

デッキの作り方はどうなる？

同じ怪物Cは3枚までしか入れられない！

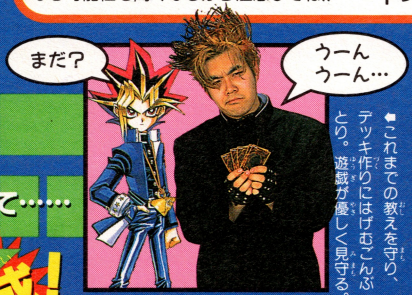
選ぶのに悩んでしまう！

1デッキに入れることができる、各カードの制限にも変わりはない！　同じカードは3枚までしか入れてはいけないのだ！　レアカードを3枚入れてもいいけれど、賭けカードになる可能性も高くなるから注意してね!!

基本的には変わらないぞ！

40枚以上でデッキを組もう！

デッキの組み方には、とくに変更はないっ！40枚以上であればOK！　ただし…強い怪物Cを入れるだけではなく、トコトンこだわり、キミのオリジナルデッキを作ることを目ざそう！　そのほうがプレイも100倍楽しいぞ！



⬅これまでの教えを守り、デッキ作りにはげむごんぶとり。遊戯が優しく見守る。

そして……

完成！

ごんぶとり遊戯特製デッキ

「黒びかり」だ!!

ドドドドドド

いくぜっ

次こそいよいよ本番デュエル!!

➡ズバリ、闇の力で戦う闇デッキだ！　劇場限定レアCが入っているのは、劇場で購入したからだ!!

ナイスなデッキ『黒びかり』

種別	カード名	使用数
モンスターカード	地獄の裁判	1
	魔人 テラ	3
	深淵の冥王	1
	キング・スモーク	1
	キラー・ザ・クロー	2
	ガーゴイル	2
	ブラック・マジシャン	1
	アクア・マドール	1
	炎を繰る者	1
	ハリケル	1
	ホーリー・エルフ	3
魔法カード	闇	3
	秘術の書	3
	闇・エネルギー	3
	光の護封剣	1
	死者蘇生	2
	魔法除去	1
	サンダー・ボルト	3
	地割れ	2
	ブラック・ホール	1
罠カード	ドラゴン族・封印の壺	1
	はさみ撃ち	1
	落とし穴	2

それではデッキの実力を試してみるぜ!!

3月20・21日に、東京ビッグサイトで開催された『99東京おもちゃショー』。そこで『DM』発売元のコナミが、TCGブースを作っているとの情報をキャッチしたごんぶとり。「黒びかり」の効果を試そうと、決闘してきたぞ!

どこまで通用するかな!?

これがコナミブースだ!

AM 9:00 気合い十分!! 会場に到着したぞ!

「この中が、きょうの戦場だ! ルールをよく守り、全勝を目ざすぜ!!」と、興奮ぎみのごんぶとり。しかし遊戯がいないため、不安げなようすはかくせない…。

AM 11:00 会場でさっそくデュエルだっ!

ごんぶとりの乱入をこころよく受け入れてくれたコナミのスタッフさん一同。イベント用のデッキも貸してもらい、いざデュエル! さっそく白熱した試合が展開される!!

ビシーッ!

うなれ! 黒びかり!!

PM 12:00 戦士の休息… みんなで昼ごはん!

あーん

昼休み。戦士にも休息は必要だ。決闘に勝ち続けているごんぶとりは、なんとコンパニオンのお姉さんにご飯を食べさせてもらう! すごくうれしそうだね…。

PM 13:00 コンパニオンのお姉さんに惨敗…

調子に乗ったごんぶとりは、お姉さんに決闘を申し込む。しかし…ルールを覚えたてのお姉さんが圧勝! 「これだから決闘はイイね!」負けおしみか? ごんぶとり。

PM 14:00 気をとりなおしてふたたびデュエル!

ズビーッ

ほえろ! 黒びかり!!

ショックから立ち直ったごんぶとりは、気を取り直して決闘! 地球の運命を背負っているかのように、がむしゃらに決闘する姿は美しい…。

ごんぶとりホロリ話 「サインをたくさんしたヨ!」

その神聖な雰囲気から、みょうに人気があったごんぶとり。来場のみんなに、目を細めながらサインをしていたぞ。徹夜で練習したかいがあったね。

みんなとデュエルするのは楽しいナー!

本日の成績！

勝ち ……8勝！

負け ……2敗！

お姉さんに負けた以外は、ほぼ勝利したごんぶとり。これで会場に来られなかった遊戯に、よい報告をできるというもの。「もっと戦いたいよ！」ごんぶとりは決闘にハマりっぱなし!!

スゴイよ！

イベントの開始から最後まで、みごと戦い抜いたごんぶとり。見よ!! キミを負かしたお姉さんたちもキミの勇気をたたえてくれる！ 決闘ってすばらしいなぁ。

バンザーイ！

PM 17:00

やったぜごんぶとり！ 8人抜き達成だっ!!

ごんぶとり遊戯8人抜き達成記念！

VJ&WJ合同企画

「デュエルモンスターズ」ルール解説ビデオを1000名にプレゼント！

遠慮しないでドシドシ送ってくれ!!

ヨロシクっ!!

ひたすら戦い続けたごんぶとりから、みんなにビッグな贈り物！ 超大好評発売中の遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム『DM』のルールをわかりやすく説明しているスグレモノなビデオ『DM ルール解説ビデオ』を抽選で1000名のみんなにプレゼントするぞ！（プレゼント名：遊☆戯☆王特製ビデオプレゼント）。さらに『DM VOL.3』パックも、ビデオとは別に抽選で200名にプレゼントしちゃうのだっ！（プレゼント名：『VOL.3』パックプレゼント）。各プレゼントを欲しいと思ったキミは、官製ハガキにキミの住所、氏名、年齢、「自分が持っているカードの枚数」とプレゼント名を忘れずに明記し、下のあてさきまで。締切りは5月20日(木)の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送をもって代えさせてもらうよ。（プレゼント提供：コナミ）

すべての応募のあてさき
〒119-0163
東京都千代田区一ツ橋2-5-10
集英社 VJ6月号
「遊☆戯☆王」○○係まで

次回は『VOL.3』パックを総力特集するぞ!!

（商品のお問い合わせ先）
コナミホットライン 03-3586-1573

©高橋和希／集英社 企画・制作／コナミ
撮影／殿村忠博・武田 諭

★★★★★★★★ 緊急企画！ ★★★★★★★★

聖・決闘者候補生を大募集だ！

日夜勉強に、遊びに、そして決闘にいそがしい決闘者たちに朗報！ なんとごんぶとりが、みんなのTCG『DM』の疑問に答えてくれるぞ!! しかもナイスな質問をしてくれた人には、KONAMI特製グッズと共にごんぶとりと同じ"聖・決闘者"の称号を進呈するぞ！ 官製ハガキにキミの住所・氏名・年齢とコーナー名「教えてごんぶとり」を忘れずに明記して左のあてさきまで送ろう！ たくさんの応募ヨロシク。

ウィル編

死闘しとうの章しょう

父ウィルが倒したはずのエッグが再び出現。その活動をくい止めるため、リッチは自らの運命を引き替えにした…。

- 16エッグ再び □
- 17ミスティの企み □
- 18エッグとの死闘 □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

次号の付録は歴史の結末に接近!! お楽しみに!!

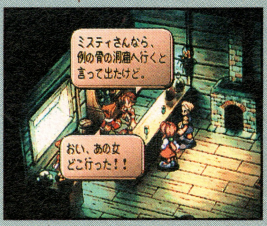
16 エッグ再び

リッチに子供ができたのと同じ時、ミスティという女がエッグを持っていることが判明。はたしてミスティの目的は!?

➡ミスティとは、かつてリッチが出会った少女だった。

17 ミスティの企み

ミスティを追って、化石洞窟の奥へ向かうリッチ。ミスティの目的は、アニマを集めることだった。



⬆酒場で情報入手、洞窟へ向かう。この先は一人で行動することに。

➡ミスティ発見。別ルートを回って追いつめよう。

➡アニマで作ったモンスターには、デュエルで挑戦。

18 エッグとの死闘

さらにミスティを追跡、古代遺跡で対決を挑むリッチ。しかし、彼はそこから戻ることはなかった。

➡中はモンスターの巣だが、それほど広くない。

⬆これがリッチ最後の戦いになる。

➡情報を得たら、開拓村を目指してミスティを追跡。

⬅開拓村での情報により、さらに奥地の遺跡へ。

20 偽ギュスターヴ誕生

世間ではギュスターヴの名を語る偽物が急増。ここにもひとり、偽ギュスターヴが誕生する。

⬆姿を変えるほどの力を持つ。正体不明の偽ギュスターヴ。

19 ケルヴィン最後の戦い

ラウブホルツ軍の侵略をふせぐケルヴィン。この戦いのあと、彼の長い生涯が終わるのである。

⬆ラウブホルツ侯は弱いので、全軍で近づいて集中攻撃しよう。

ギュスターヴ編

戦乱せんらんの章しょう

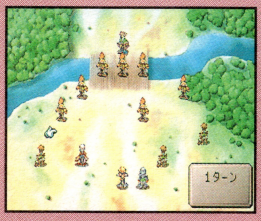
ケルヴィンの息子、チャールズの世代になる。反乱の絶えないその時代は、偽ギュスターヴという怪物を生み出していた。

- 19ケルヴィン最後の戦い □
- 20偽ギュスターヴ誕生 □
- 21エーデルリッター □
- 22和平会議 □
- 23ハン・ノヴァの戦い □

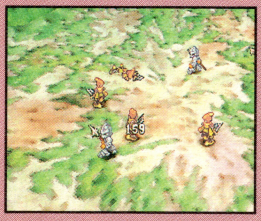
キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

23 ハン・ノヴァの戦い

反乱軍を倒すため出陣するチャールズ。だが、偽ギュスターヴ軍に敗れ、命を落とすことに。



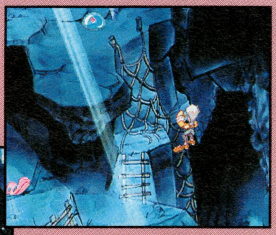
⬆偽ギュスターヴ軍となって、チャールズ軍を倒すことになる。



⬆偽ギュスターヴのユニットだけで、敵を全滅させられる強さ。

21 エーデルリッター

モンスターを一網打尽にすべく、戦いにでるサルゴン。洞窟の奥で不思議な体験をすることになる。そこに待ち受けるのは、なんと偽ギュスターヴだった。



⬆ここを降りると敵の大群がいる。その先に仕掛けがあるぞ。

⬆真ん中のスイッチで、絵柄が反時計回りに1個ずつ動く。

⬆この状態の時に、画面の下の方にあるスイッチをチェックしよう。

⬅床全体に絵柄が表示される。外にでると入り口が出来ているぞ。

ウィル編

探索の章

ウィルの息子リッチと、その仲間たちが繰り広げる大冒険。様々なダンジョンを探索しながら、あらゆる謎を解明する。

11樹海へ □
12モンスターの巣へ □
13生命の木の島 □
14化石洞窟へ □
15あの空に虹を □

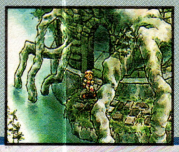
キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

11 樹海へ

術士エレノアと仲間たちは、樹海の奥に潜む秘密の塔を発見。途中、巨大なモンスターに襲われたりしながら、塔の頂上へたどり着いた。

⬆頂上の手前で、塔の守護者の樹精が襲ってくる。
➡ここが塔の入口となる。

⬆森の番人の奇襲。

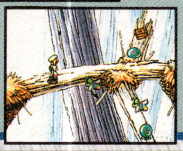


12 モンスターの巣へ

エレノア一行はモンスターうごめく森を抜け、落盤で封鎖された鉱山へと侵入。帰り道に合体したモンスターの奇襲を受ける。

⬇森の中の巣を通り抜けるのだ。

➡鉱山の中では、特に変化は見られない。



➡グレムリンが合体・巨大化したガーゴイルが襲いかかる。

13 生命の木の島

術士ナルセスの依頼でリッチは島へと向かう。はたして、生命の木の実の秘密とは!?

⬆持てるだけ取ろう。
⬅デュエルになるので、技を用意したい。

14 化石洞窟へ

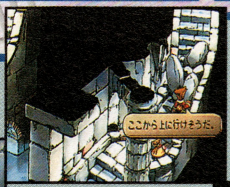
一稼ぎするため洞窟へ向かうリッチ。仲間と合流して、多額の財宝を手に入れた。

⬆一度洞窟に入り、引き返せば合流する。
⬅前の敵を先に倒せ。

15 あの空に虹を

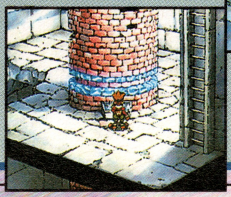
ユリアの願いをかなえるため、リッチは古代遺跡の噴水を作動させようとする。パズルのような仕掛けを見事にクリア。

➡すべての柱をチェックする。



⬆手順を踏めばここから放水塔の上に昇れる。
➡必ず入手しておく。

⬇すべてのバルブを確実に開けておくことが必要だ。



14 ファイアブランドの悲劇

弟に王位を譲ったギュスターヴ。だが、ここでもまた悲劇が起こる。彼に安息の時はないのか。

⬆何者かに襲われるフィリップ2世。儀式は最悪の事態へ。

12 兄弟再会

故郷のテルムに帰ってきたギュスターヴ。そこへ、ふたりの兄妹が訪れてくることになる。

⬆カンタールに嫁いでいた妹、マリー。初めての対面になる。

ギュスターヴ編

動乱の章

絶大的な力を持つようになったギュスターヴだが、志なかばで倒れる。後継者として、ケルヴィンが世界と戦う。

- 12兄弟再会 □
- 13ハン・ノヴァ建設 □
- 14ファイアブランドの悲劇 □
- 15南の砦で □
- 16ギュスターヴの後継者 □
- 17ハン・ノヴァ炎上 □
- 18カンタールの死 □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

15 南の砦で

南の砦がモンスターに襲われる。ヨハンはギュスターヴを守るため、ひとりで戦うことを選ぶ。

⬅ここでは、戦闘に負けることで先に進める。

アニマ教の噂

ここで、一時中断になる。このイベントをクリアすることで、ギュスターヴ編が新たに出現。

➡ウィルとなってイベントをクリアしよう。

18 カンタールの死

カンタール亡き後、勢力を延ばしたケルヴィン。それを憎むひとりの少女がいた、その名はヌヴィエム。

➡ヌヴィエムはラウプホルツ侯を説得にかかる。

16 ギュスターヴの後継者

ギュスターヴの死によって後継者となったケルヴィン。争いごとを好まない彼には重すぎる使命となる。

⬅ケルヴィンが指揮をとり、方針を決定する。

ケルヴィン

ギュスターヴ生涯の友。ギュスターヴ亡き後は志を継いで戦う。

カンタール

オート侯。ギュスターヴ没後は、大陸制圧に乗り出す。

ウィル編

激闘の章

たくましい青年に成長したウィルは、数々の冒険に挑戦。以来、タイクーン・ウィルとして人々から賞される存在になった。

- 6 グラン・ヴァレを越えて □
- 7 タイクーン・ウィル □
- 8 鉱山にて □
- 9 アニマ教の噂 □
- 10 ウィル対エッグ □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

7 タイクーン・ウィル

北極に眠るメガリスを発見した一行。だが、同行した男が目の前でモンスター化してしまう。

⬅クヴェルに魅せられた男の運命…。

➡絶対に倒せない。逃げ走を選べ。

6 グラン・ヴァレを越えて

ラウブホルツに向かうため、霧深い山道を越える一行。突如出現した強敵を倒し、無事到着。

⬅石橋はどうしても渡れないのだ。

➡霧の中で光るポイントを発見。だがそれは…。

⬅溶岩攻撃のダメージが強烈。

9 アニマ教の噂

エッグを持つというアニマ教団アジトへ潜入。そこへ、ギュスターヴによる討伐が開始された。

➡教祖らしき人物。ここにエッグはない。

⬅逃げる教祖を襲った魚人の群れと対決。

⬆ケルヴィンの静止も聞かず、強行手段へと訴えるギュスターヴ。

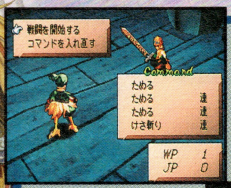
8 鉱山にて

かつてモンスターを退治した鉱山を、今度は落盤事故が襲う。間一髪でウィルは脱出に成功。

➡残った人を救出しながら脱出する。

10 ウィル対エッグ

ウィルは、エッグを手にしたという海賊をおびき出す陽動作戦を決行。その援軍には、かのギュスターヴも自ら参加した。



⬆一方、ウィルは海賊船に潜入。エッグを持つ海賊と戦う。

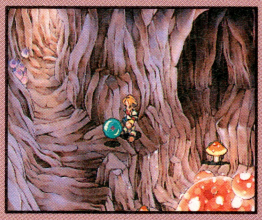
⬅➡海賊に挑むギュスターヴ。

ギュスターヴ

青年時代のギュスターヴは、アニマ教や海賊一味を討伐。

7 病床の母

ケルヴィンの説得で、病床の母、ソフィーに付き添う。そして、アニマは母の体から離れた。



⬆この場所につくと、上からスライムがふってきて強制戦闘に。

6 再会

パーティ会場でレスリーと再会。彼女はギュスターヴが飛躍するのに重要な役割を持つのだ。

⬆忍びこんだパーティ会場には、なつかしいレスリーの姿が。

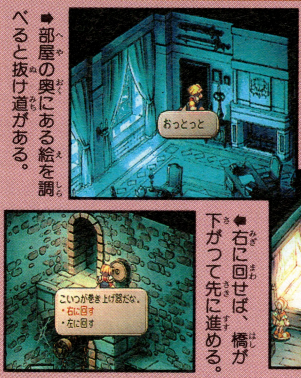
ギュスターヴ編

飛躍の章

仲間と共に、ワイドを攻略するギュスターヴ。一城の主となるが、そこにもたらされる父の悲報。新たな戦乱の幕開けとなる。

- 6 再会 □
- 7 病床の母 □
- 8 ワイド奪取 □
- 9 父の急逝 □
- 10 上陸 □
- 11 バケットヒルの戦い □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

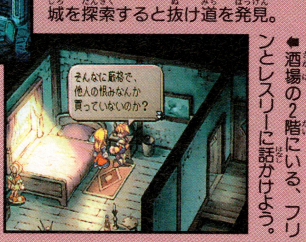


➡部屋の奥にある絵を調べると抜け道がある。

⬅右に回せば、橋が下がって先に進める。

8 ワイド奪取

フリン、レスリーの協力で、ワイド奪取に乗り出す。一計を案じ、城を探索すると抜け道を発見。



⬅酒場の2階にいる、フリンとレスリーに話かけよう。

ソフィー

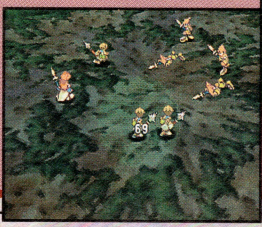
ギュスターヴの母親。ギュスターヴと一緒に城を追放される。

レスリー

グリューゲルで知り合う。後にトマス卿のパーティで再会する。

11 バケットヒルの戦い

故郷にもどったギュスターヴ。骨肉の争いを演じることになるが、鋼鉄の軍団はまさに無敵。



⬆コンバットへ突入。
⬅敵と重なるとバトルに。

歴史を目撃する

ウィル編

旅立ちの章

ディガーとしては駆け出しのウィル。だが冒険の途中で、両親の死に関わる謎に遭遇し、自ら真相に追ろうとする。

1 ウィルの旅立ち □
2 大砂漠のメガリス □
3 潜入！アレクセイ一味 □
4 対決！アレクセイ □
5 鉱山にて □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

2 大砂漠のメガリス

フォーゲラングに到着した一行は、古代遺跡メガリスを発見。ただし、痕跡は何もなかった。

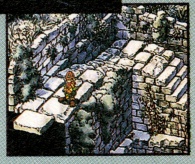
⬅フォーゲラングへは左に進むのだ。

➡ウィルの父が残した日記を発見。

1 ウィルの旅立ち

ウィル一行は、ハンの廃墟で貴重なクヴェルを発見。ディガーとしての第一歩を踏み出した。

⬅いくつかのクヴェルを入手できる。



➡脱出するなら、この南入口が便利。

3 潜入！アレクセイ一味

父の死の真相を知る人物、アレクセイに接近。迷路のような町で、クヴェルの行方を追う。

⬆➡老人の孫を探せば、クヴェルも見つかる。

⬅クヴェルを持つ老人の情報を探せ。

ニーナ

ウィルの叔母であると同時に、高い資質を持った術者。

5 鉱山にて

鉱山発掘の仕事を受けたウィルは、異変を発見してキャンセル。その直後、鉱山にモンスターが大量発生するのだ。

⬆人々の救出も必要。
⬅発生源を押さえないと無限に増殖する。

4 対決！アレクセイ

アレクセイを石切場に追いつめた一行。エッグの力を解放したアレクセイとの壮絶な戦いが起こる。そして、ニーナが自分を犠牲にして力尽きてしまう。

⬆最上部へ進め。
⬅全体または範囲攻撃で挑もう。

シナリオガイド

旅へ出発!!

ギュスターヴとウィル、二人のたどった運命と歴史の真実を探ろう!!

ギュスターヴ編

放浪の章

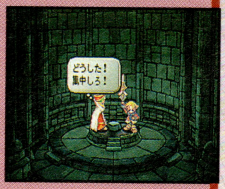
アニマのない子供として生まれ、城を追放されるギュスターヴ。グリューゲルの街に移り、荒んだ少年時代を送ることになる。

1 ギュスターヴ追放 □
2 故郷を離れて □
3 ギュスターヴ12才 □
4 ギュスターヴと鍛冶屋 □
5 ギュスターヴ15才 □

キミがたどったシナリオは、□にチェックしておこう!!

1 ギュスターヴ追放

儀式に失敗したギュスターヴは、城を追われることに。ここから彼の波乱の人生が幕を開ける。



➡ファイアブランドの儀式に挑むが、失敗。

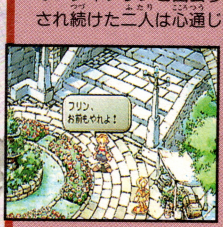
2 故郷を離れて

シルマールの手引きにより、故郷を脱出する。再びこの大地に足を踏みいれることを夢みて。

⬅船で故郷から脱出するギュスターヴ一行。

3 ギュスターヴ12才

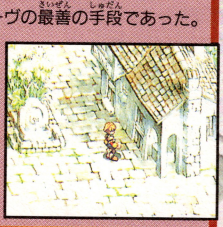
ギュスターヴと同様、術の使えない少年フリンと出会う。迫害され続けた二人は心通じあった。



⬅自分の運命を呪い、どんどんと荒んで行く。

4 ギュスターヴと鍛冶屋

鍛冶屋との出会いにより、鉄製の剣を生涯の武器とする。ギュスターヴの最善の手段であった。



➡鍛冶屋のイベントを見れば、シナリオ終了。

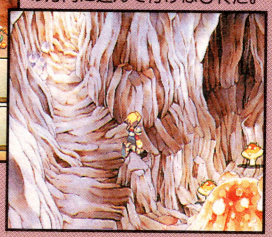
フリン

術の能力は皆無。ギュスターヴとは一生の付き合いに。

5 ギュスターヴ15才

洞窟に冒険に出ると、なんとフリンが盗賊に捕まってしまう。ケルヴィンと共に救出を試みるギュスターヴ。

⬆お頭は狙わず、周りのザコを倒して戦闘を終了させよう。



⬇フリンを助けるためには、この方向に進んで行けばOKだ。

アーツリスト Arts List2 合成術

攻撃&サポートは術におまかせ!!

合成術とは実戦で学んでいくものなんだ。複数の術が組み合わさることで、その効果もアップ! 攻撃系、補助系ともに種類が豊富なので、うまく使い分けながらバトルに役立てようぜ!

▲生命の息吹が発動! 状態異常がみるみる回復だ!

系統	術名	必要JP	攻撃威力	アクション1	アクション2	アクション3	アクション4	効果
樹系	ニードルショット	4	36	樹	石			
	ブッシュファイアー	6	28	樹	火			円大
	生命の水	5	30	樹	水			能力復元
	ウッドストック	5	32	樹	獣			麻
	スリープ	5	0	樹	樹	火		円小、眠り
石系	デルタ・ペトラ	6	50	石	樹			扇、石化
	マグマプロージョン	5	38	石	火			円小
	ウォーターハンマー	5	20	石	水			水攻撃、精神攻撃
	ガードビースト	9	0	石	石	獣		魔法盾
	ロックアーマー	4	0	石	石	石		防上
火系	生命の息吹	4	0	火	樹			状態異常治癒
	フレイムナーガ	5	40	火	獣			円小、力
	焼殺	10	75	火	火	樹	石	必
水系	毒音波	5	44	水	音			全体、音波攻撃、毒
	アクアヴァイパー	4	18	水	獣			線細、水攻撃
	バーマネンス	8	0	水	水	石	樹	永久化
	神雷	9	70	水	水	音	樹	
音系	ソニックバーナー	6	21	音	火			扇小、音波攻撃
	音の聖域	4	0	音	石			術上
	石の記憶	7	0	音	音	石		音波攻撃、石化
獣系	リヴァイヴァ	9	0	獣	獣	火	火	リヴァイヴァ
	ベルセルク	3	0	獣	獣	獣		狂戦士化、モラルアップ
	生命力強化	3	0	獣	獣			再生

アーツリスト Arts List3 術技

技と術の!! 究極合体

2つの要素がかけ合うことで、攻撃力も増大! 手強い相手でも一撃必殺の効果あり!?

術技	術技名	必要JP	攻撃威力	アクション1	アクション2	アクション3	アクション4	効果
剣	疾風剣	10	94	樹	けさ	けさ	斬る	
斧	火炎車	5	45	火	ためる	斬る		
杖	疾風打	7	74	樹	振回	振回	振回	
槍	ミヅチ	6	72	水	ためる	突く		力
	アルダーストライク	15	99	石	水	払う	払う	
弓	死ね矢	4	42	樹	火	射つ		必
	ゴッドバード	9	33	火	獣	射つ		回復

アーツリスト Arts List4 連携

パーティーバトルで極めよう!!

各パーティーメンバーの技の相性により、強力な連携技が発動することがあるぞ。

コンボ名	技1	技2	技3	技4
でたらめかめごうらターン	でたらめ矢	かめごうら割り	アクセルターン	
かめごうらアクセル返し	かめごうら割り	アクセルターン	高波返し	
スウィンサイド二段	スウィング	サイドワインダー	かすみ二段	
車ワインダー	車輪撃	サイドワインダー		
サイド二段	サイドワインダー	かすみ二段		
夜叉ッシュ	夜叉横断	スカッシュ		
ファイア夜叉針千斬り	ファイアストーム	夜叉横断	針千本	みじん斬り

VJおススメのアーツ&コンボを大紹介だ!!

ここでは技、合成術、術技、連携技をそれぞれ4つの項目に分けて紹介していくぞ！　表を参考にガンガン技を覚えて連戦連勝を目指そう！

システムガイド❸　技、術、連携リスト

プレイヤーノート1

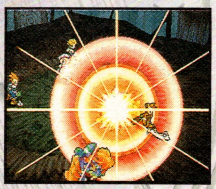
徹底解析

武器	技名	必要WP	攻撃威力	アクション1	アクション2	アクション3	アクション4	効果
体	裏拳	3	15	けん制	パンチ			ミスあり、㋕
	爆砕鉄拳	4	35	ためる	パンチ	パンチ		㊧
	三角蹴り	6	57	けん制	キック	キック		回
	あびせ倒し	8	60	パンチ	つかみ	キック		スタン
	呼び戻し	9	72	けん制	つかみ	ためる	つかみ	スタン
	断滅	10	99	パンチ	パンチ	キック	キック	必
剣	十字斬り	3	25	けさ	払う			㋐
	追突剣	3	27	けん制	斬る			スタン
	かぶと割り	6	52	構える	ためる	斬る		㋒
	天地二段	6	55	ためる	斬る	払う		スタン
	無拍子	8	66	構える	構える	構える	斬る	回
	剣風閃	9	71	構える	ためる	ためる	払う	扇小
斧	かかと切り	2	19	集中	払う			㋡
	大木断	4	27	ためる	ためる	斬る		植
	一人時間差	3	34	けん制	払う	斬る		回
	スカルクラッシュ	4	40	集中	ためる	斬る		骨、㊧
	大強撃	6	60	構える	ためる	斬る		ミスあり
	マキ割りトルネード	12	91	払う	払う	ためる	払う	ミスあり、植
杖	回し打ち	2	10	振回	振回			回、上
	骨砕き	4	31	集中	ためる	叩く		骨、モ
	削岩撃	7	50	ためる	叩く	叩く	叩く	㊧
	かめごうら割り	10	61	ためる	集中	集中	叩く	眉、防低
	からすとうさぎ	14	77	けん制	集中	叩く	叩く	必、回
槍	草伏せ	4	27	払う	払う			植、スタン
	脳削り	4	51	集中	けん制	突く		㊧
	エイミング	5	55	集中	集中	突く		回、無
	光の腕	8	63	ためる	けん制	突く		回
	活殺獣閃衝	9	69	構える	集中	払う	突く	術低
	蓮華衝	12	80	突く	突く	突く	突く	㋐
弓	影縫い	3	0	けん制	集中	射つ		マヒ
	イド・ブレイク	5	36	集中	けん制	早射ち		㊧、ミスあり
	サイドワインダー	4	44	集中	集中	射つ		㋕
	瞬速の矢	7	64	ためる	集中	集中	早射ち	回
	水晶のピラミッド	9	84	早射ち	射つ	早射ち	射つ	必

アーツリスト Arts List 1 技

攻撃の要!! それが"技"だ!!

武器の使い方を工夫すれば、それが技となるぞ。色々試して強力な技を覚えよう！



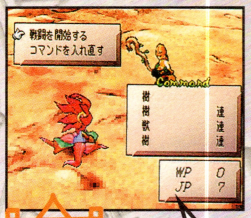
⬆工夫が形になれば、こんな強力な技も覚えるんだ！

略称の読み方

スタン＝1ターン分、行動不能に。
㋕＝ガードビースト以外では回避不能　㊧＝岩モンスター特効
回＝回避不能　必＝一撃必殺
㋐＝アンデッド特効　㋒＝ビートル特効　㋡＝スピード低下　植＝植物特効　骨＝骨系特効　㊧＝霊感低下　上＝実行者霊感上昇
モ＝モラル低下　眉＝眉回避不能　防低＝防御力低下　防上＝防御力上昇　無＝防御無効　術低＝術防御低下　術上＝術防御上昇　㋕＝カエル特効　リヴァイヴァ＝倒されると復活　再生＝毎ターンごとにHP復活　円小＝円状に小さく攻撃範囲が広がる　円大＝円状に大きく攻撃範囲が広がる　扇＝扇状に攻撃範囲が広がる　扇小＝扇状に小さく攻撃範囲が広がる
線細＝線状に攻撃範囲が広がる
全体＝全体に攻撃範囲が広がる

Check 2 アニマを使って強力な術を修得しよう!!

技と同様、アニマを組み合わせることによって、術も編み出すことができるのだ。耐久度を考えて術を組み立てよう。



術の特性を知ろう!!

各体系の術には特徴があるのだ。それぞれ得意な分野があり、火は攻撃に、樹は回復など、知っておけば修得するのに役立つはずだ!!

術	特性
樹	樹木を使った攻撃や、その生命を使った回復の術が使える。生命の水は必携の技だ。
石	石化攻撃やマグマを使った攻撃のほかに、防御の術もあり、攻守のバランスの良い系統。
火	全てを焼き尽くす火の特性上、攻撃系の術がほとんど。また効果範囲も非常に広い。
水	毒を持った攻撃術を多く持っている。また、効果範囲の広い技が非常に多いのが特徴。
音	音の特性上、効果範囲がとても広い。攻撃系の術がほとんどだが、防御術もある。
獣	ステータスアップ系の術が多い。戦闘不能状態を回避するリヴァイヴァは使いやすい。

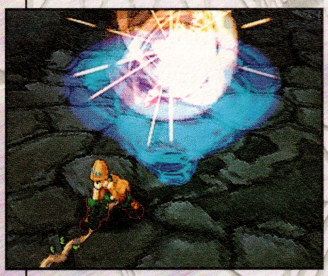
Check 3 技や術の修得はキャラクターの資質がカギ!!

ステータス画面の右上にあるレベル表示部分で、プラスマークが付いているスキルが資質のあるものだ。マークが付いている系統の術や技は、修得しやすいのだ。

⬆資質を持っていれば、技を閃く確率やLVアップする確率などが上がるぞ!!

Check 4 術技を覚えてランクアップ!!

術と技を合成して作られたのが術技だ。そのどれも、強力な威力を秘めている。早めに覚えれば、戦闘がグッと楽になるはずだ。

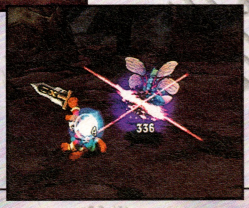


⬆術技の威力はどれも高いものばかり。消費するのはJPなので、技の妨げにもならず、手軽に使える。

Check 5 敵との連携も考えて戦おう!!

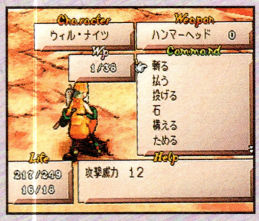
ごくまれに、敵の攻撃と連携することがある。相手の攻撃方法を覚えて、連携しそうな技を選べば、一撃必殺なんてことも可能だ。ぜひ狙ってみよう。

⬇敵の攻撃に対して、こっちの技が連携。通常の単体攻撃よりも威力が高くなるぞ。



➡連携攻撃になったとしても、相手の攻撃は受けてしまう。HPの回復は忘れずにしよう。

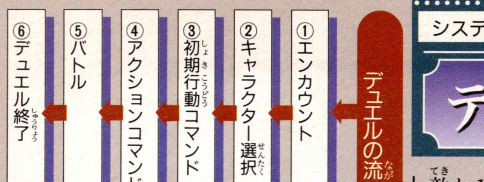
ONE POINT 耐久度の上手な使い方



戦闘中に耐久度が0になっても、戦闘が終わるまで装備品は壊れない。これを利用して、0になった装備品を使いまくるという戦法が使えるぞ!!

デュエル～一騎討ち～

敵と1対1で戦うデュエルは、状況に合わせて細かい行動が取れる。攻撃をしつつ回復ということも簡単にできるので、臨機応変に戦えるぞ。



❷キャラクター選択

最初にデュエルに参加するキャラクターを選択。敵によってベストの選択をしよう。

❹アクションコマンド

アクションコマンドを4回入力する。覚えている技のアクションを入力したり、連携するアクションを組み合わせたりしよう。

❺バトル

キャラクターの資質やスピードなどによって、連携攻撃になるか決まるようだ。

技や術の修得には欠かせないデュエル!!

デュエルの一番の目玉は、ある程度自分の意志で一人連携を出せることだ!! 今までに編み出した技を出したり、新たな連携を生み出したりできる。

■デュエルのメリット■
技や術が修得できる!!
JPやWPを温存できる!!

ポイント POINT! 武器と技の特性を知ろう!!

武器や技にはそれぞれ特性があり、得意なことと不得意なことがある。また、武器特有の効果もあるので、下の表を見て参考にして欲しい。武器&技の特性を知って戦闘を有利に進めよう。

⬇各コマンドがうまく連携していれば、連携攻撃が発動するぞ。

⬆アクションコマンドを入力。連携になるようにコマンドを組み立てよう。

チェック Check 1 アクションコマンドの組み合わせで新たな技を編み出そう!!

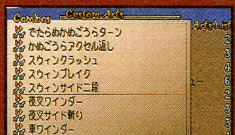
アクションコマンドを「連」が付くように組み合わせると、連携攻撃になることがあるんだ。新たに編み出した技は、アーツリストに記録され、メンバー全員が使えるぞ。

武器	特性	
体	性能	WPコストが低く使いやすい反面、威力は低めになっている。
	術	体術のバリエーションは非常に豊富。効果範囲が狭いのが欠点。
剣	性能	高い威力を持つ接近戦用の武器。攻撃を防御するDFが使える。
	技	威力が高いが消費WPも高い。武器の中で最も技の種類がある。
斧	性能	接近戦では絶大な威力を誇る。また防具の影響も受けにくい。
	技	斬る、打つ、投げるの3系統の技があり、どれも高威力だ。
杖	性能	攻撃力は低いが、物理攻撃を防ぐブロックという技が使える。
	技	攻撃力が低い反面、敵の急所を突く技が多くなっている。
槍	性能	威力、攻撃範囲が大きく、風車という防御用の技も使える。
	技	リーチを活かした攻撃は、対武器戦闘に向いているものが多い。
弓	性能	遠距離戦用の武器。その性質上、デュエルには向いていない。
	技	効果範囲の広い攻撃や、急所を突く技がそろっている。

ポイント POINT

連携発動のポイントを総チェック!!

連携攻撃が発動するには、いくつかのポイントがある!! 下の表に上げたポイントをふまえて、連携攻撃を出してみよう。



発動ポイント

- 前後の技が連携する技である。
- 行動順番が連携に適している。
- ロールによって連携精度が上がっている。
- 後は運にまかせてコマンドを選ぶだけ!!

Check 2 バトルスタート 強力な連携攻撃を狙え!!

術や技の装備、バトルスタイルを決定したら戦闘開始!! 連携攻撃を意識しつつ、コマンドを決定しよう。術による回復や石化などの特殊攻撃も、戦闘をより有利にしてくれるぞ。

Check 3 パーティーバトルで修得できる技&術を大公開

左の表に上げた技や術は、パーティーバトルでしか修得できない特殊なものなんだ。また、バトルでキャラクターの資質に合った攻撃や行動を取れば、閃きやすくなるのだ!!

技名	武器術	JP/WP	特殊効果
鬼走り	体術	4	一直線上に攻撃判定を持っている。
三龍旋	体術	10	特になし
残像剣	剣技	7	敵全体に攻撃効果がある。
グランドスラム	杖技	8	地上にいる敵全体に攻撃する。
スウィング	槍技	5	円状に攻撃&スタン効果がある。
でたらめ矢	弓技	2	敵全体に攻撃効果がある。
アローレイン	弓技	4	敵全体に攻撃効果がある。
風と樹の詩	樹系	8	音波&精神攻撃の効果がある。
ニードルバースト	樹系	10	特になし
ファイアストーム	火系	8	敵全体に攻撃効果がある。
魂の歌	火系	16	敵に音波攻撃、味方に再生効果等。
暗殺術・蛇	水系	4	毒効果あり。カエル系に良く効く。
スポイルウェイヴ	音系	3	音波攻撃。霊感低下効果あり。
清歌	音系	11	音波攻撃。アンデッドに良く効く。
マインドスケープ	獣系	3	味方全体にスピードアップ効果。
ハウリングヘヴン	獣系	5	敵全体にモラル低下効果。
烈風剣	術技	7	円状に攻撃効果がある。

⬆ほとんどの技に、効果範囲などの特性が付いているので、絶対覚えよう。

Check 4 知ってトクするワンポイントテクニック!!

ONE POINT

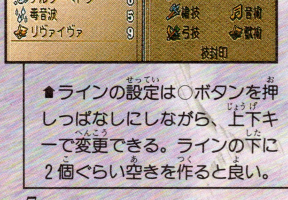
JP、WPの回復量を確認しよう!!

キャラクターのステータスで見落としがちなJP、WPの回復量。術や技の消費P(ポイント)が回復量以下なら連発できるので、それを見越して、技を装備するといいぞ!!

ONE POINT

修得数の限度、装備できる数に注意!!

技や術をウィンドウいっぱいまで装備してしまうと、戦闘中に技や術を閃いても、ラインから下の技に上書きされてしまう。覚えるスペースを確保して戦いに挑もう。



⬆ラインの設定は○ボタンを押しっぱなしにしながら、上下キーで変更できる。ラインの下に2個ぐらい空きを作ると良い。

システムガイド❷　バトルシステム❶

パーティーバトル

パーティーバトルでは、メインパーティーにいるキャラクター全員で戦う団体戦。当然、敵も複数で出現し、激しい戦闘が繰り広げられる。

パーティーバトルの流れ

①エンカウント → ②力を合わせて戦う → ③パーティーバトル → ④バトルコマンド → ⑤バトル → ⑥パーティーバトル

❸パーティーバトル

ここで、LPを消費してHPを回復したり、敵と交渉して逃げ出したりできるのだ。

❹バトルコマンド

攻撃方法を選択する。装備した武器や技、術で攻撃やサポートなどの様々な行動が取れる。□ボタンで、全員のHPが確認可能。

❻パーティーバトル終了

戦闘が終わると、戦闘中に使用した術や技、武器などに対応したLVが上がったりするぞ。

戦いのメインとなるのがパーティーバトルだ!!

パーティーバトルでは、仲間と協力することで絶大な威力を誇る連携攻撃を繰り出すことができる。HPが高いなどの手強い敵と戦うのに向いているぞ。強力な技を編み出せる!!多彩な連携攻撃ができる!!

■パーティーバトルのメリット■
強力な技を編み出せる!!
多彩な連携攻撃ができる!!

POINT! バトルスタイルがパーティーを勝利に導く!!

パーティーバトルに欠かせないのがバトルスタイルの決定。連携攻撃を出やすくしたり、戦闘での役割を明確にして、効率の良い戦いをしよう。

STEP1 ロールを決めよう!!

ロールとは役割のこと。弓を装備しているキャラには狙撃というふうに、特性に合ったロールを割り振って、ダメージや連携精度を上げるのだ。

STEP2 行動順番を決めよう!!

行動順番は連携に関係するだけでなく、効率の良い回復やサポートに影響してくるので、慎重に決めよう。

⬅最初に切り込み、次にエースで連携重視型だ。

POINT! 武器や防具、技や術を上手に装備するのだ!!

武器などに秘められているアニマと、術などに必要なアニマを総合して装備品を決めよう。複数のアニマを持った装備品などを、うまく組み合わせれば、より多くの術を使えるようになるはずだ!!

装備例

装備品／技、術	ツール(アニマ)	必要アニマ
銀環の杖	音	—
ストーンナイフ	石	—
湖水のローブ	水	—
獣角の護印	獣	—
ファイアフレーク	炎樹	—
生命の樹	—	樹水
デルタ・ペトラ	—	石樹
毒音波	—	水音
リヴァイヴァ	—	炎樹
パーマネンス	—	水石樹

チェック Check 1 パーティーバトルは準備が大切!!

強力な連携攻撃を出すには、それを見越した技や術の装備が欠かせないぞ。また、バトルスタイルの調整、組み合わせによって、連携精度も高めることができる!!

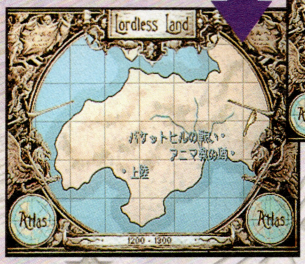
⬆術を使うキャラは必要アニマを気にして装備品を選ぼう。

Check 2 画面の切り替えをマスターしよう!!

画面の切り替えで国単位のマップ、全世界のマップ、年表画面の3つを表示することができるぞ！ ちゃんと覚えておこうぜ！

❶国単位のマップ

L1とR1ボタンで別の国のマップに！



⬆イベント選択画面では国単位のマップが表示されている。イベントは方向キーで選択し、○ボタンで決定すればOK！

❷全世界のマップ

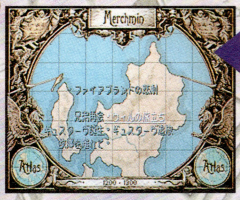
⬅画面両端のマークにカーソルを合わせ、○ボタンを押す。

全世界マップ出現！

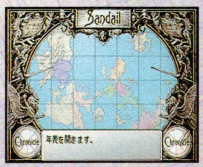
⬆全世界図では、カーソルを合わせた国の説明が出てくる。

各国のイベント選択画面へ！

⬆○ボタンでその国のイベント選択画面へジャンプ！

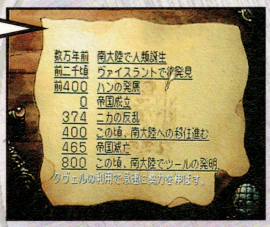


❸年表画面の表示

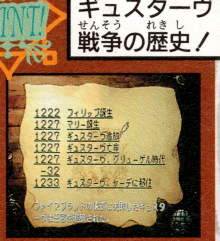


⬆全世界マップで画面両端のマークにカーソルを。

⬅○ボタンを押すと、年表画面が表示されるんだ！



ギュスターヴ戦争の歴史！

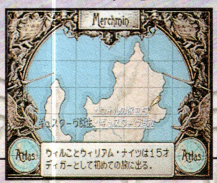


年表では、体験した物語を含むギュスターヴ戦争の長い歴史が見られる！

Check 3 ギュスターヴ編、ウィル編どちらでも選択可能!!

ギュスターヴ編とウィル編のイベントは、どちらでもヒストリーチョイスが可能だぞ！

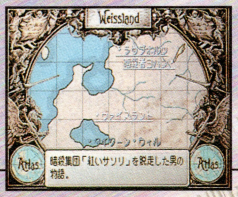
⬆キミが進めたいイベントから始めよう！



Check 4 進め方次第で番外編が出現することも!?

キミが選択する物語の進め方で、番外編の項目が出現！ ギュスターヴ編、ウィル編どちらにもあるぞ！

⬆イベント選択画面に番外編の項目が追加されるのだ！



システムガイド❶　シナリオシステム

ヒストリーチョイス

ヒストリーチョイスとは、イベント選択画面に表示された物語の中から、自分が進めたいと思うものを自由に選べるシステムをいうんだ。

ヒストリーチョイスの流れ

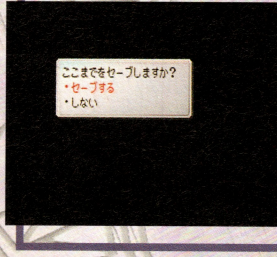
①オープニング（各イベント）終了後にセーブ
→
②イベント選択画面になり新たなイベントを選択（ヒストリーチョイス）
→
③イベント終了後にセーブ再びイベント選択画面へ

チェック Check 1　歴史の進行を理解しよう!!

ここでは、自分がヒストリーチョイスしたイベントがどういう風に歴史に加わっていくかを説明していくぞ。もちろん、選ぶ物語によって自分だけの歴史の流れを体験することが可能だ！

❶オープニング（ギュスターヴ13世誕生）

⬆ゲームのオープニングであるギュスターヴ編からスタート！



⬇イベント終了後、セーブ画面になるのでセーブしよう！

❷別イベントを選択（ヒストリーチョイス）

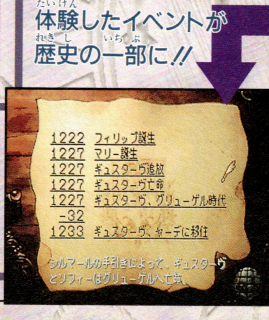
ギュスターヴ編とウィル編どちらから始める？

⬆ヒストリーチョイスした方のイベントがスタート！

⬇セーブが無事に終了すると、イベント選択画面に切り替わるぞ！

❸新たな歴史が加わる

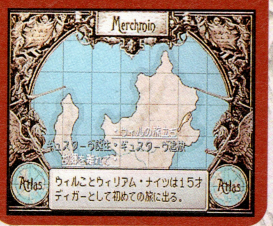
体験したイベントが歴史の一部に!!



⬆物語が終了。セーブを済ませば再びイベント選択画面に。

ポイント POINT!　イベント選択画面のみかた

上部には国名を表示。体験済みの物語はグレー、未体験の物語は白い字で表示される。未体験の物語は内容の確認も可能だぞ。



キミだけの歴史の流れを体験しよう!!

➡年表画面を見ると、新たに体験したイベントが歴史の一部に！

©1999スクウェア
イラストレーション／
小林智美

ゲーム

スクウェア
発売日／'99年4月1日
機種／プレステ（ポケステ対応）
ジャンル／RPG
価格／6800円（税別）

もくじ／CONTENTS

システムガイド
- ヒストリーチョイス …4
- パーティーバトル ……6
- デュエル ……8
- プレイヤーノート……10

ギュスターヴ編
- 放浪の章……12
- 飛躍の章……14
- 動乱の章……16
- 戦乱の章……18

ウィル編
- 旅立ちの章……13
- 激闘の章……15
- 探索の章……17
- 死闘の章……19

ウィリアム・ナイツ（ウィル）

ディガーの一族に生まれるが、幼いころ両親を亡くす。15歳の時、一人前のディガーになるために旅立った。

世界一の冒険家を目指す!!

物語の中心人物はこの二人!!

王位を追われた風雲児!!

ギュスターヴ（13世）

フィニー王国の王位継承者だったが、アニマを持たないため追放された。その後の運命が世界を大きく動かす。

世界と歴史を動かした二人の足跡をキミもたどってみよう!!

SQUARESOFT

PlayStation

イラストレーション/小林智美

戦うことでしか、絆を深められない家族がいた。

フィニー王家の王位継承者として何不自由なく育てられながら、
ある日突然“術”が使えないというだけで、母親ともども王宮から追放された少年ギュスターヴ。
彼の心の中に蠢く、王家の血を受継ぐ者の誇りと、“術”が使えないことの劣等感。
この相反するふたつの感情が、やがて彼を肉親との戦いにかりたてていく。そう、時代の覇者になるために。
時代が求めていたのは父や弟ではなく、自分であるということを証明するために。

SaGa Frontier II

SaGa FRONTIER™ II
サガ フロンティア 2

構築型フリーシナリオ

- 世代を超えて継承されるストーリー。
- さまざまな立場でひとつの歴史を体験。

バトルシステム

- さらに進化した連携バトルシステム。
- 新バトルシステム・デュエル（一騎討ち）を採用。

このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております

上記4チェーンの他か、百貨店スパーでもお求めになれます。
但し、一部店舗においてはお取扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。

発売中　体験版CD-ROM付(レーシング ラグーン・聖剣伝説 レジェンド オブ マナ)　価格6,800円(税抜)

株式会社スクウェア 〒153-8688　東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー　スクウェアユーザーサポート PHONE 03-5496-7117

PlayStation マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。©1999 スクウェア

歴史探訪ガイド

システム&シナリオのしくみがよくわかる!!

ゲームの基本的な進め方やバトルシステムをはじめ、さらに中盤までのシナリオを、この一冊で徹底ガイド!!

VJ6月号付録

SaGa FRONTIER II
サガフロンティア2

Vジャンプ